

Ⓔ Reglas del juego

Katupri

Juego de memoria

¿Qué falta en mi maleta? Mi cepillo de dientes, ¡no! ¡mi peluche!

Edad : a partir de 4 años
Número de jugadores : 2 a 4
Duración : 10 minutos

Contenido del juego: 36 cartas

Objetivo del juego

Encontrar el objeto que falta.

Reglas del juego

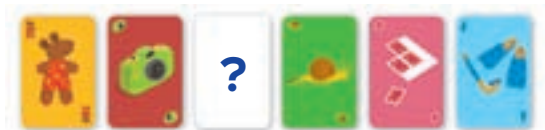
Se barajan las cartas.

Cada jugador, en su turno, será el repartidor. El repartidor da 6 cartas a cada jugador: éstas serán el contenido de la maleta.



Los jugadores ven con atención su juego y memorizan los 6 objetos.

El repartidor coge una carta del juego de cada jugador y le devuelve el resto de cartas.



A continuación, los jugadores deben adivinar lo que falta en su maleta. Para hacerlo tendrán un solo intento.

Los jugadores que encuentren lo que falta en su juego, recuperan la carta y la guardan.

Los jugadores que no lo hayan encontrado, no recuperan su carta. Los jugadores devuelven todas las cartas al repartidor y pueden empezar otra jugada: el siguiente repartidor distribuirá las cartas y así sucesivamente.

Una partida se juega en 5 jugadas (o menos para los más pequeños)

¿Quién gana?

El jugador que tenga más cartas gana la partida.



(E) Reglas del juego

Teki

Juego De Adivinanzas

¿Quién soy? ¿Eres un animal? ¿Algo con ruedas?
¡Adivina rápido para ganar!

Edad : a partir de 4 años

Número de jugadores : 2 a 4

Duración : 10 minutos

Contenido del juego: 120 cartas

Objetivo del juego

Adivinar el mayor número de cartas.

Reglas del juego



Comienza el jugador más joven.
Será el líder del juego y sacará
una carta sin enseñarla.



Cada jugador, en su turno y en el sentido de las agujas del reloj, hará una pregunta a la que el líder sólo responderá con un "sí" o con un "no".

Después de haber hecho la pregunta, cada jugador podrá dar su respuesta.

Si la respuesta es correcta, gana la carta sacada, si no, devolverá una carta de las que haya ganado antes (excepto si todavía no tiene ninguna carta para dar).

A continuación, el jugador que haya encontrado la respuesta, tomará el relevo de líder del juego, sacará una carta y hará que la adivinen.

Una partida se juega en 10 jugadas (o menos para los más pequeños)

¿Quién gana?

El jugador que tenga más cartas adivinadas al final de la partida.

2 jugadores: antes de empezar a jugar se fija el número de preguntas que se pueden hacer (de 5 a 10 según la dificultad que se desee).