

E Reglas del juego

COOPERATION



De 2 y medio a 5 años



De 2 a 4 jugadores



10 min

En el banco de hielo, 4 animalitos tratan de llegar a su iglú. Tendrán que hacerlo con precaución ya que el puente de hielo amenaza con hundirse.

Un juego que requiere cooperación para aprender a jugar y ganar todos juntos.

Contenido:

4 animales, 3 tableros de juego (1 tablero de salida de "pesca", 1 puente de hielo, 1 tablero de llegada: "iglú"), 6 pilares de madera (pilares del puente), 1 dado

Preparación:

Los 3 tableros están situados en el centro de la mesa: Primero, se coloca el puente entre las dos placas de hielo sobre los 6 pilares de madera.

Se colocan los 4 animales en el tablero de salida al lado del agujero de pesca.

En qué consiste el juego:

Por turnos, los jugadores pueden avanzar con el animal que deseen.

Se juega en el sentido de las agujas del reloj.



El jugador más pequeño lanza el dado.



• **cara con el puente:** el jugador puede avanzar con el animal que desee, desde la placa de hielo hacia el puente



• **cara con el iglú:** el jugador puede avanzar con el animal que desee, desde el puente hacia la placa del iglú



• **cara con los cubitos de hielo:** la placa se derrite y hay que quitar uno de los pilares del puente

¿Quién gana?

Los jugadores ganan o pierden juntos.

Los jugadores ganan si consiguen llevar todos los animales a la placa del iglú antes de que se derrumbe el puente.

Pero si el puente se derrumba antes de que todos los animales estén en la placa del iglú, todos los jugadores habrán perdido la partida.

