

ABC BOOM



8 ^{ans years} ^{años Jahre} - 99



Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

NGWFOV
LSZC BKR
AXHYQIP
UDLTEM x26



x42



x14



x1

E Reglas del juego



8-99 años



De 2 a 4 jugadores



10 min.

Contenido: 1 plateau, 42 cartas, 26 lettres en bois, 14 baguettes.

ABC Boom es un juego de habilidad y vocabulario. Los jugadores deben colocar una letra en el edificio sin que se derrumbe mientras enuncian una palabra que contenga esa letra.

Objetivo del juego: Acumular el máximo número de cartas posible.

Preparación del juego: Colocar el tablero en la mesa, en el centro de los jugadores.

Colocar las letras y las varas a un lado. Barajar y colocar las cartas boca abajo en un montón, junto al tablero.

Desarrollo del juego: Empieza el jugador más joven. Luego, se juega en el sentido de las agujas del reloj. Da vuelta a la primera carta e intenta realizar la acción indicada:



El jugador puede colocar cualquier letra.



El jugador solo puede colocar una letra del color indicado en la carta.



El jugador debe colocar el número de varas indicado en la carta.



El jugador solo puede colocar una de las letras indicadas en la carta.

- Si logra realizar su acción, el jugador gana la carta, la coloca delante de él y le toca al siguiente jugador.
- Si, mientras realiza su acción, el edificio se derrumba (se cae una letra o una vara), el jugador no gana la carta y además pierde una de las cartas que había ganado anteriormente.

N.B.: Las letras y las varas que caen sobre tablero deberán dejarse donde estén. Las letras y las varas que caen fuera tablero se apartan del juego.

Si no puede realizar su acción porque faltan letras o varas, pierde su turno y le toca al siguiente jugador, quien saca otra carta.

Colocar una letra: Al colocar una letra, el jugador debe enunciar una palabra que la contenga.

En el tablero: El tablero tiene 4 casillas para colocar las 4 letras que servirán de base para el edificio. Si una casilla está libre, el jugador puede colocar una letra en ella. Cuando se coloca en una casilla libre del tablero, la letra debe ser del mismo color que la casilla.

En el edificio: Cuando un jugador ya no puede colocar una letra en una de las casillas del tablero, debe colocarla sobre el edificio, ya sea sobre una letra que ya esté en la mesa o sobre una vara.

Colocar una vara: Las varas solamente deben colocarse en equilibrio sobre dos letras, nunca sobre el tablero. Al colocar una vara, el jugador debe enunciar una palabra que contenga las dos letras sobre las cuales coloca la vara.

Fin de la partida: La partida termina cuando se acaba el montón. El ganador es el que gane el mayor número de cartas.

Un juego de Babayaga

