E

Reglas del juego

Yams

4 - 8 años

2 - 4

10 min

Contenido:

4 cartas - 28 fichas - 5 dados

Objetivo del juego:

Rellenar una línea con 3 fichas o hacer un «**yams**».

Preparación del juego:

Cada jugador recibe una carta y 7 fichas iguales.

Los dados se colocan en el centro de la mesa.

Desarrollo del juego:

Empieza el jugador más joven. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Llegado su turno, el jugador intenta hacer una combinación de dados que le permita ganar una ficha para colocar sobre su carta.

Para ello, puede tirar los dados hasta 3 veces seguidas. En cada tirada, puede decidir tirarlos todos o apartar los que considere necesarios para conseguir una combinación (y en ese caso, volver a tirar solo los otros dados).

Casilla: hay que obtener al menos 3 ballenas

Casilla: hay que obtener al menos 3 elefantes

Casilla: hay que obtener al menos 3 loros

Casilla: hay que obtener al menos 3 camaleones

Casilla: hay que obtener al menos 3 monos

Casilla: hay que obtener al menos 3 leones

Casilla: hay que obtener 4 animales idénticos

Casilla: hay que obtener 5 animales diferentes

Cuando un jugador consigue una combinación coloca una ficha en la casilla correspondiente.

¿Quién gana?

- Gana la partida un jugador que alinea 3 fichas.
- Gana inmediatamente la partida un jugador que en una ronda obtiene un Yam's (5 animales idénticos).

Un juego de Renaud Drieux.